

CONCURSO IMAGINARY

Surfer (*) es un programa para visualizar superficies. Con un poco de imaginación, algo de sentido estético y escasos conocimientos matemáticos, se pueden inventar ecuaciones que produzcan imágenes sorprendentes y hermosas. O también puedes intentar simular con imágenes objetos reales.

BASES DEL CONCURSO

1. La participación está abierta a todo el público que visite la exposición.

2. Cada concursante podrá presentar un máximo de 2 imágenes.

3. Las imágenes, **realizadas con Surfer, se enviarán junto a la fórmula utilizada y un título identificativo**, a la dirección de correo electrónico informacion@joaquinroncal.org añadiendo los datos del concursante: nombre completo, correo electrónico y centro educativo (si procede).

4. El jurado estará integrado por un equipo de especialistas que valorarán **el sentido artístico, la creatividad y originalidad de las imágenes así como el talento matemático en su creación**. El fallo del jurado será inapelable.

5. El plazo de envío de originales termina el 30 de octubre de 2011 a las 24:00. El fallo del jurado se hará público en la web iuma.unizar.es/imaginary antes del 30 de noviembre.

6. Los premios serán: Primer premio 300 euros. Segundo premio 200 euros. Tercer premio 100 euros.

7. Así mismo, las imágenes premiadas pasan automáticamente a ser finalistas del concurso nacional, cuya información puede encontrarse en <http://www.imaginary-exhibition.com/concurso/index.php>

(*) El programa es de libre distribución y puede descargarse, así como un manual de usuario, desde la página <http://www.imaginary-exhibition.com/surfer>